

情報表示分野ではこれまで培った精密技術を応用し、磁気反転式機構、液晶、LEDなどによる表示用エレメントを独自に開発、システム化してきました。

従来の出退表示システムにとどまらず、ネットワーク対応の情報表示システム開発をハード・ソフト両面から行い、様々なシーンに提供しています。

また、スポーツの分野では近年急速に普及した野球場向けの電光掲示板やバスケット等の屋内競技向けの得点表示システムで観衆へのサービス向上、公共施設の付加価値の向上に貢献しています。

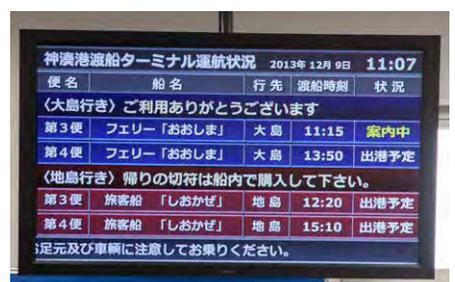
情報表示システム 出退表示システム 得点表示 屋内 / 屋外



▲二本松しんきん城山プール (福島県二本松市)
デジタルサイネージ



▼神湊港渡船ターミナル (福岡県宗像市)
運行案内表示システム

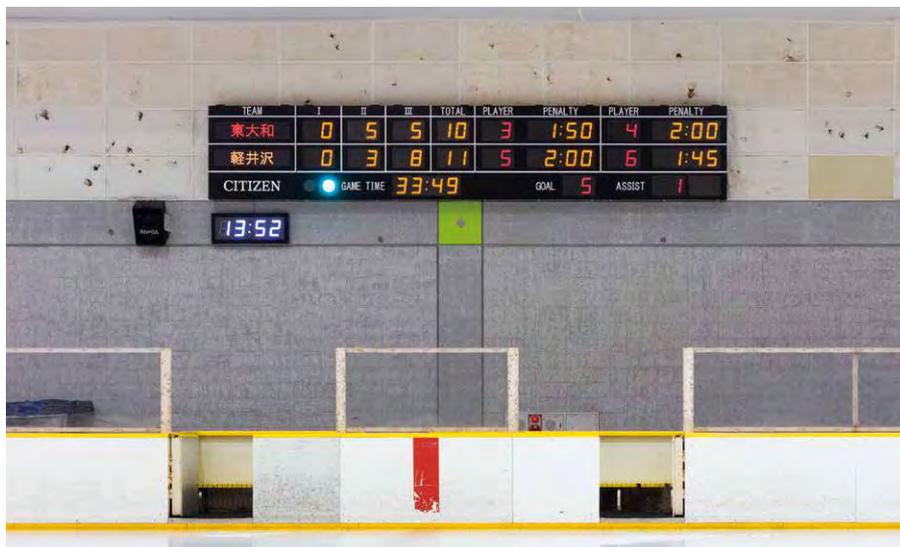


得点表示 設置事例

▼佐賀総合体育館弓道場(佐賀県佐賀市)



▲東京都多摩障害者スポーツセンター(東京都国立市)



▲東大和スケートセンター(東京都東大和市)



移動型マルチカラー LED
BS-3021

室内競技用総合表示システム BS-3000 シリーズ

受注生産品

室内競技はこれ一台におまかせ！ 様々な種目の最新ルールに対応！！

多彩な競技表示で扱いやすい高性能室内競技用総合表示システム。各競技の最新ルール対応、国内規格全てクリア。

文字高250mmの大きくなった得点/経過時間表示、チーム名や競技状況などの美しく見やすい8色マルチカラーLED表示で試合を豊かに表現します。(3色LEDタイプもあります)
さらに、液晶とジョグダイヤルを採用し簡単に競技設定のできる総合操作盤、チーム名や個人ファウルを簡単に入力できる入力専用PCなど、オフィシャルの使い勝手に配慮した操作性も魅力です。

総合操作盤

BS-3000

競技種目のモード設定やピリオド表示、得点表示、時間セットなど、液晶モニターとLEDを確認しながらスムーズに操作できます。
LAN接続で外部機器へデータ出力ができ、大型ビジョンなどとの連携が可能になりました。

入力電源 AC100V ± 10% 50/60Hz
(専用回路アース付)
消費電力 約10VA
時間精度 0.005秒 / 時間
外形寸法 320 × 95 × 250mm



① チーム名表示	LED(赤色・緑色・黄色) 32×96ドット・文字高192mm(最大表示領域) LED(マルチカラー8色) 32×96ドット・文字高192mm(最大表示領域)
② 得点表示	7セグメントLED(赤色) 文字高250mm 0~999点 競技時間(減算)・経過時間(加算) 最大59分59秒または 現在時刻(24時制)
③ 時間表示	[LED式]7セグメントLED(赤色) 文字高250mm *バスケットボールにおいて1分以下の場合、1/10秒単位の表示に切り替わる。
④ タイムアウト表示	LED(黄色) 16×96ドット 文字高96mm LED(赤色・緑色) 16×32ドット
⑤ 競技専用表示部	文字 緑色・赤色 文字高96mm 文字高96mm 英字/カナ表示 ※競技により表示内容が異なる 数字 緑色・赤色 文字高192mm 0~9 ピリオド表示 黄色 文字高96mm 英字/カナ表示
⑥ 競技状況表示部	サービス権表示 赤色 文字高96mm 矢印表示 セット勝敗数表示 赤色 文字高96mm 数字-数字表示 LED(赤色・緑色・黄色) 16×32ドット 6段
⑦ 競技経過表示部	セットスコア表示 1~5セットの得点表示(黄色) 3桁0~999点 個人ファウル表示 コート上にいる5選手の背番号表示(緑色) ※競技により赤色表示に自動で切替る 退場選手・役員の背番号表示(緑色) 2桁 00~99 *チームで最大3名表示可能
入力電源・消費電力	AC100V ± 10% 50/60Hz(専用回路アース付)・約0.5kVA
ケ - ス	銅板 黒色

① 充実のチーム名表示

チーム名表示には32×96ドットの8色マルチカラーまたは3色LED（赤・緑・黄）を採用し、クッキリ鮮やか表示を実現しました。24ドット全角4文字（半角8文字）の標準表示をはじめ、32ドット全角3文字（半角6文字）の大文字表示、16ドット全角12文字（半角24文字）の小文字表示が可能です。

※全体表示例は24ドット（文字高144mm）

※32ドット表示例（文字高192mm）



※16ドット表示例（文字高96mm）



※マルチカラー表示例（RGBタイプ）



入力専用PC

チーム名入力は専用のノートパソコンで快適入力。バスケットボール表示では、個人ファウルの入力操作が可能。

チーム名及び対戦カードは、最大600チーム・100カードの登録が可能です。

OS Windows 10
ディスプレイ 解像度 1024 × 768 以上
通信 USB



NEW

②③ 大きな得点/時間表示

選手が試合中最も見る経過時間と得点表示は文字高250mmの大型7セグメントLEDにしました。

プレイ中でも試合状況を瞬時に判断できます。

時間操作器

BS-3001

外形寸法 90 × 50 × 150mm
質量 約0.5kg



ゲーム時間のスタート/ストップを簡単ワンタッチ操作。

⑦ ファウル/退場時間表示

バスケットボールの個人ファウル数、ハンドボールの退場時間、その競技ならではの試合状況の情報は、客席での素早い状況把握を可能にし、更なる臨場感を会場全体へ伝えます。



⑤ 大きな競技専用表示

競技専用表示部は、大きな数字でゲーム数、ファウル、選手交代など競技種目に合わせた表示を行います。日本語英語の切り替えが可能。



⑥ わかりやすい競技状況表示

競技状況表示部は、ピリオド、サービス権、セット勝敗数それぞれの競技種目に合わせた状況表示ができます。日本語表示と英数表示のどちらかを選択できます。

※英数表示例



※カナ表示例



①④⑥ 美しくメッセージ表示

①④メッセージ表示例（16ドット）

チーム名/タイムアウト表示を合わせ6文字3段のメッセージ表示が可能。3段目は50字までのスクロール表示が可能



中国語、韓国語対応

①緊急表示例（オプション）



外部接点から、熱中症の警告、災害、火災警報など緊急時の所定メッセージを表示することができます。

⑥メッセージ表示例（32ドット）最大2文字までの大型文字表示



得点表示

Basketball

オフィシャルゲームからローカルゲームまで、豊かな表現力で瞬時に試合状況を伝える BS-3000 シリーズ。

ルールにあわせたチームファウル表示や個人ファウル表示など、見やすさを追求。熱い試合を客席に届けます。



競技時間1/10表示

残り競技時間1分を切ると、時間表示部は1/10秒表示に変わります。

※競技時間表示(6分45秒)



※残り時間が1分を切った時(38秒5)



すべての大会に

バスケットボール競技は、3つの競技ルールに対応していますので、国際・国内・少年大会と幅広くお使いいただけます。

- バスケットボール(ピリオド制)
- バスケットボール(ハーフ制)
- ミニバスケットボール
- スリー・バイ・スリー

得点経過表示

個人ファウル表示部は、得点経過表示としても使用できます。



チームファウル数表示

チームファウル数は、緑色から赤色に切り替わり、警告をチームに促し、また観客に知らせます。

※切り替わるファウル数は競技ルールによって異なります。

※チームファウル数表示



個人ファウル表示

ファウルが生じると、チーム名表示部に個人ファウル(背番号-回数)を表示。競技が始まると元に戻ります。



背番号-回数

選手交代表示

選手交代があった場合、チーム名表示部に交代選手の背番号が表示され、観客に素早くお知らせ。連動して個人ファウル表示部も変更されます。



OUT → IN

試合をよりスムーズに。
14秒リセットスタート対応

ショットクロック

BS-3030

入力電源 AC100V±10% 50/60Hz(アース付)
消費電力 約30VA
時間表示 7セグメントLED 文字高200mm赤色
30秒または24秒より1秒単位減算
ケース 鋼板 黒色
外形寸法 700(W)×915(H)×500(D)mm
(スタンド含む)
質量 約30kg



(財)日本バスケットボール協会推薦品

ゲームクロック付きショットクロック

BS-3031

入力電源 AC100V±10% 50/60Hz(アース付)
消費電力 約40VA
時間表示 7セグメントLED 文字高200mm赤色
秒指定または14秒より1秒単位減算

ゲームクロック・タイムオーバー表示
16×48ドットLED 文字高96mm緑色/赤色

ケース 鋼板 黒色
外形寸法 670(W)×1800(H)×800(D)mm
質量 約60kg

ショットクロック操作器

BS-3005

表示時間訂正(+/-)の簡単操作
ボタン一つで14秒リセットスタート

ケース 卓上型 鋼板 黒色
外形寸法 200×50×150mm
質量 約1kg



バスケットボール(ピリオド制) 表示例



ピリオド表示
 1Period / 2Period / 3Period / 4Period / EXT / INT
 1ピリオド / 2ピリオド / 3ピリオド / 4ピリオド / 延長 / 休憩

チームファウル数表示
 0~4回まで緑色表示
 5回以降は「5」を赤色表示

タイムアウト数
 第1、第2ピリオドを通じて2回
 第3、第4ピリオドを通じて3回
 1延長につき1回

ミニバスケットボール 表示例

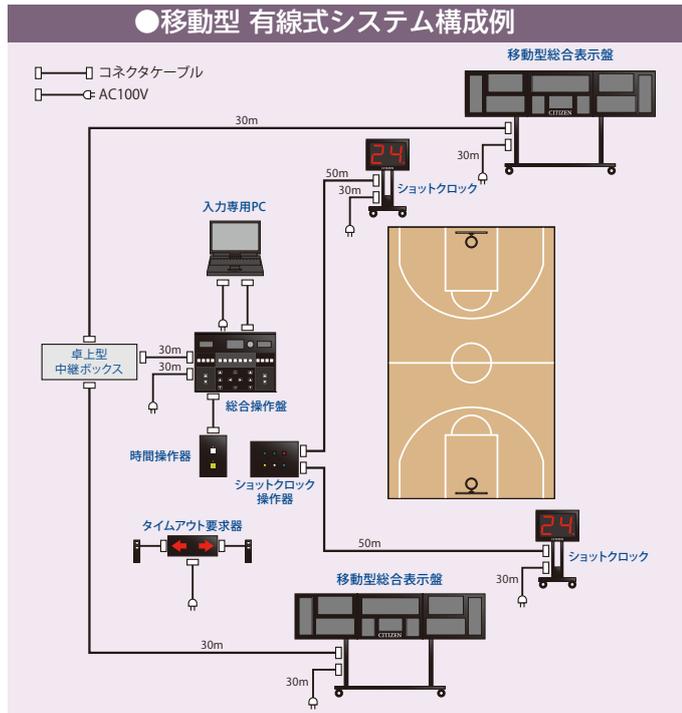


ピリオド表示
 1Period / 2Period / 3Period / 4Period / EXT / INT
 1ピリオド / 2ピリオド / 3ピリオド / 4ピリオド / 延長 / 休憩

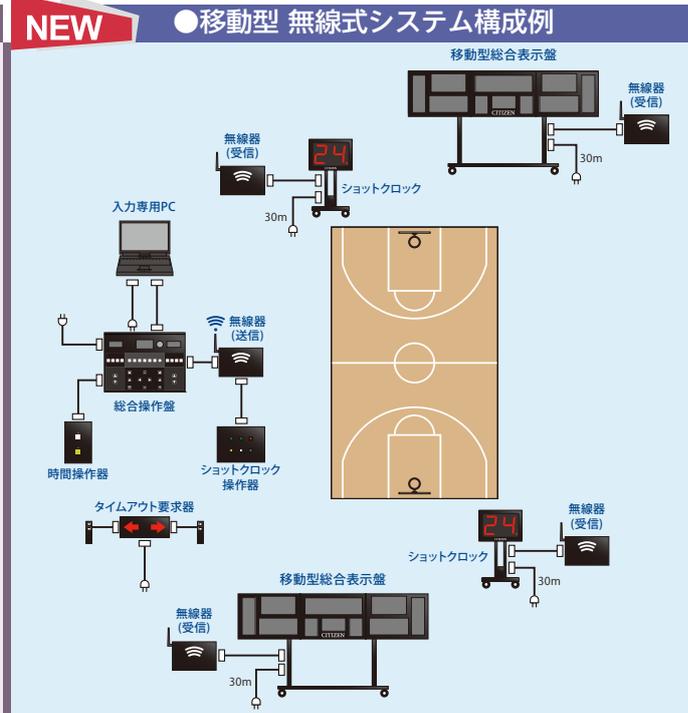
チームファウル数表示
 0~4回まで緑色表示
 5回以降は「5」を赤色表示

タイムアウト数
 各ハーフそれぞれ1回
 1延長につき1回

●移動型 有線式システム構成例



NEW ●移動型 無線式システム構成例



得点表示

優れた周辺機器で、さらにバックアップ

タイムアウト要求器

BS-3004

ベンチからのタイムアウト要求を素早くお知らせ

- 入力電源 AC100V±10%50/60Hz
- タイムアウト表示 φ70および矢印(赤色 内照式)
- ハンドスイッチ セットボタン:(内照式)ノンロック式
リセットボタン:(無照式)ノンロック式
- ケース 鋼板 黒色[卓上型]
- 外形寸法 420(W)×130(H)×220(D)mm
- 質量 約7kg



操作器収納ケース

BS-3090

多彩な周辺機器をスマートに収納

- トランク アルミ合金(内部ウレタン)
- 収納機器 総合操作盤、時間操作器、
入力専用PC、
ショットクロック操作器、
各操作器用接続ケーブル
- 外形寸法 700(W)×580(H)×155(D)mm
- 質量 約8kg(本体のみ)



対応競技 表示例

ハンドボール

NEW 退場時間表示モード新登場！さらに試合状況がよくわかる、ハンドボールの楽しさが表示で伝わる



これまでの得点経過表示に加えて退場になっている選手の背番号と試合に復帰できるまでの残り時間を3選手まで同時に表示できるようになりました。少ない人数で試合が行われている緊迫した様子が一目で伝わります。

ピリオド表示
1ST / 2ND / EXT / INT
前半 / 後半 / 延長 / 休憩

NEW ドッジボール



ピリオド表示
1MATCH / 2MATCH / 3MATCH / 4MATCH / 5MATCH / INT
1マッチ/2マッチ/3マッチ/4マッチ/5マッチ/休憩

バレーボール(6人制)



ピリオド表示
1SET / 2SET / 3SET / 4SET / 5SET / INT
1セット/2セット/3セット/4セット/5セット/休憩
チームファウル数表示
0～5人までは緑色表示・6人目に赤色表示(6人制)
0～2人までは緑色表示・3人目に赤色表示(9人制)

9人制 表示例



フットサル



ピリオド表示
1ST / 2ND / EXT / INT
前半 / 後半 / 延長 / 休憩
チームファウル数表示
0～5回まで緑色表示
6回以降は赤色表示(但し表示は9回まで)

バドミントン



ピリオド表示
1ST / 2ND / 3RD / INT
1マッチ / 2マッチ / 3マッチ / 休憩

団体スコア表示



バドミントンおよびテニスの団体戦時、対戦団体チームのスコア表示に切り替えが可能です

●このほかテニス(個人/団体)、卓球にも対応しています。

屋外得点表示システム スコアボード [野球場向け] YK-100 シリーズ

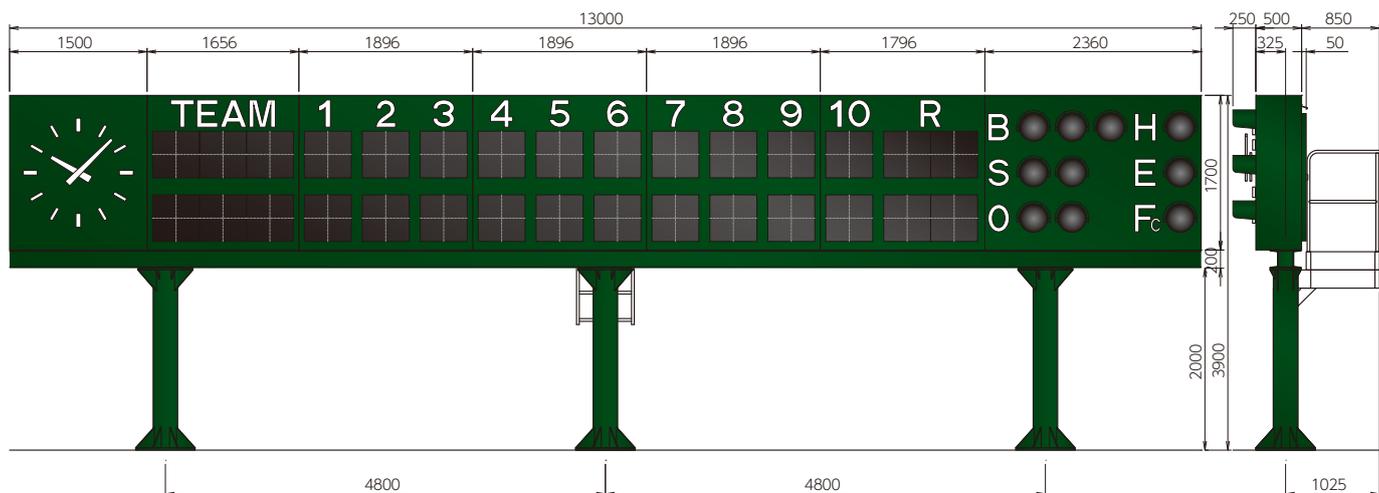
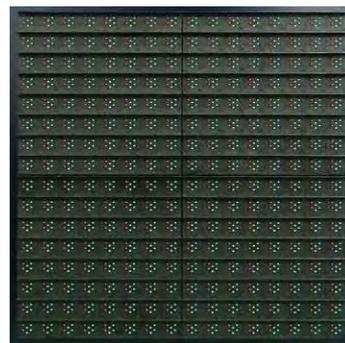
文字高 512mm フルカラー LED パネル

高い視認性

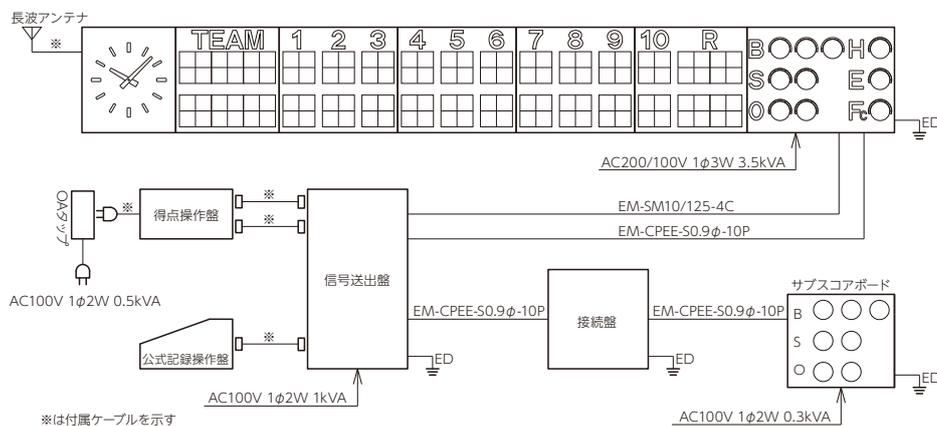
16×16ドットLED(RGB)を32ピッチに配置することで高い視認性を確保(約160m)

明るい表示

1ドットあたり赤：2個、緑：2個、青：2個のLEDを使用することで明るさは6,500cd/m²以上

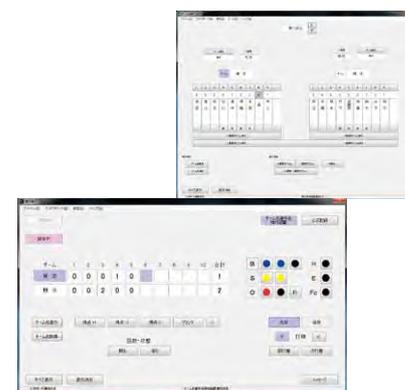


構成例



スコア・チーム名入力画面

パソコンで簡単操作



得点表示

スコアボード仕様

| チーム名表示

表示素子配列 16 × 48 ドット
表示内容 漢字・カナまたは英数字全角 3 文字 / 圧縮 4 文字
カナ・英数字半角 6 文字 * 図形表示可

攻撃側チーム名 リバース (反転) 表示又は色違い表示

| 各回得点表示

表示素子配列 16 × 16 ドット
表示内容 数字 0 ~ 99 X 及び 1x ~ 9x

| 合計得点表示

表示素子配列 16 × 32 ドット
表示内容 数字 0 ~ 99 各回得点の自動加算

| メッセージ表示

表示内容 チーム名、得点表示部に全角 15 文字 × 2 段のメッセージを表示可能

| 表示盤

ケース 電気亜鉛メッキ鋼板
指定色ツヤ 5 ポリウレタン樹脂焼付塗装
表示素子 LED(RGB) パネル型 素子間隔 32mm

表示色 8 色 (黒、白、赤、青、緑、黄、水色、紫)
マルチカラー表示

素子寿命 50,000 時間以上 (輝度半減値)

| 判定表示盤

表示灯 □径φ310mm の LED 信号灯

| 表示盤電源制御部

入力電源 φ3W AC200V/100V 50/60Hz 3.5kVA

雷サージ防止用の保安器を実装
照度センサー 周囲の輝度に応じ LED 発光輝度を自動可変 (輝度可変は操作盤 PC で設定)

| 得点操作盤 (PC)

O S Windows7®
モニター 17 インチ液晶タッチパネル
チーム名入力と表示操作 チーム名登録可能

| 塔時計

外径 φ1,200mm
入力電源 AC100V
入力信号 30 秒有極信号 (内装パルス発信器)
電波受信 長波標準電波 40/60kHz 自動選択

| 使用温度範囲

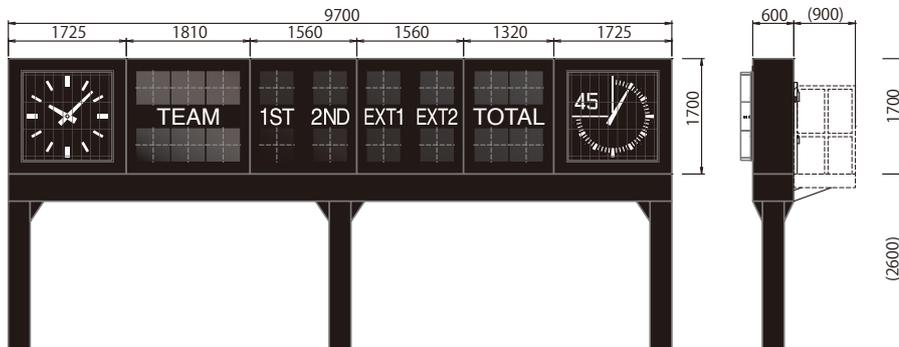
スコアボード 0℃ ~ 40°
操作記録機 5℃ ~ 30°

*Windows7® は、米国 Microsoft Corporation の、米国およびその他の国における登録商標または商標です。

屋外得点表示システム スコアボード [サッカー・ラグビーなど屋外競技向け] KG-100 シリーズ

YK-100シリーズと同タイプの文字高512mmフルカラー LEDを使用

サッカー、ラグビー、アメフト、ホッケー、ラクロスなど、様々な屋外球技に対応したフレキシブルに機能をチョイスできる得点表示システム。操作者と表示盤の接続は無線システム/有線システムの双方に対応可能です。



スコアボード仕様

チーム名表示

表示素子配列 16 × 48 ドット

表示内容 漢字・カナまたは英数字全角3文字 / 圧縮4文字
カナ・英数半角6文字

得点表示・延長得点表示

表示素子配列 16 × 16 ドット

表示内容 数字0~9(全角)、10~99(半角)

合計得点表示

表示素子配列 16 × 32 ドット

表示内容 数字0~99(全角) 各回得点の自動加算

競技時計

表示内容 φ1,200mm 0分~45分

競技時計 (デジタル)

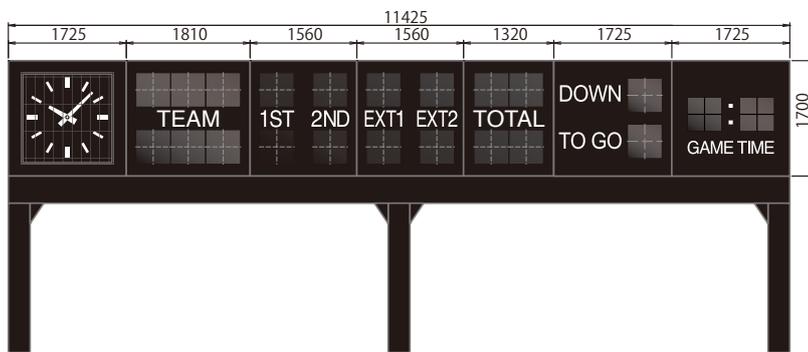
表示素子配列 縦16 × 横16 ドット

表示内容 数字0~9(全角)、10~99(半角)
ゲーム経過時間をカウントUP/DOWN
(最大値 59分59秒)

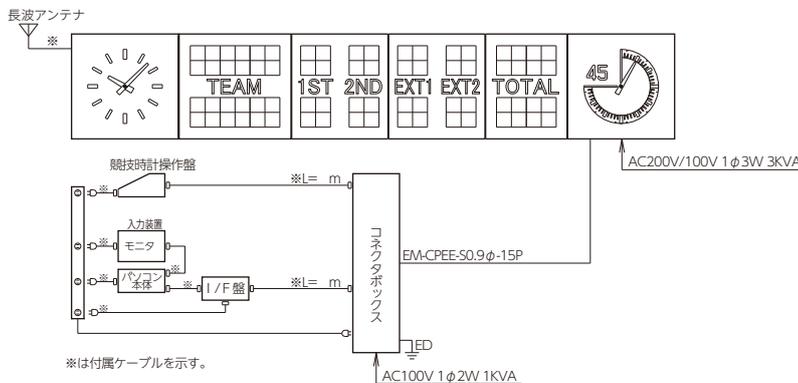
ダウン、ヤード表示 (アメフト)

表示素子配列 縦16 × 横16 ドット

表示内容 数字0~9(全角)、10~99(半角)



構成例



※は付属ケーブルを示す。



▲駒沢オリンピック公園総合運動場第二球技場(東京都世田谷区)
【マルチカラーLED】

スコアボード [競技時計、スピードガン表示システム] 事例



▲西会津さゆり公園野球場(福島県耶麻郡西会津町)【フルカラーLED】



スコアボード 設置事例



▲小牧市総合運動場野球場(愛知県小牧市)【フルカラーLED】



▼江戸川区球場(東京都江戸川区)
(既存3色LEDの部分改修)



◀江戸川区球場【マルチカラーLED】



▲伊集院総合運動公園野球場(鹿児島県日置市)【フルカラーLED】



得点表示



設計開発から製造、販売、保守まで一貫して行える会社だからこそ、ご提供できる価値があります。

公共性の高い場所に設置される設備時計や情報表示は常に正確な時間・表示を求められます。高い技術力を持った自社の技術・サービススタッフが『修理』『保守点検』『機器リニューアル』を行います。

修理

故障かな?と思ったら

不具合発生時には、まずは電話によるヒアリングを行い方針を決めます。電話による説明・アドバイスで復旧、製品を弊社工場に送付していただき修理、自社スタッフが現地出張修理対応など最善の方法を判断し、ご提案致します。

保守点検

長くお使いいただくために

定期的な保守点検をご契約していただくことで、機器トラブルの未然防止、機器の長寿命化が期待できます。点検完了後は点検結果の報告と合わせて、部品の交換やオーバーホールなど機器を長くお使いいただけるよう最善のプランをご提案致します。また万一故障が発生した場合などは最優先に対応させていただきます。

機器リニューアル

在るものを活かしつつ新たな機器を

長年ご使用いただいた機器も老朽化は避けられません。更新時は徹底した調査、ご要望のヒアリングにより、撤去や取付工事も含め、ご予算に応じた最適なリニューアルプランの提案を致します。また他社製品でも互換性も考慮して更新の調査・提案を行っています。

