スポーツ

スコアボード 屋外

スポーツ分野では、近年急速に普及している野球場向けのLEDス コアボード(電光掲示板)、サッカー・ラグビーなどの屋外球技スコア ボード、バスケットボール他多種目対応の屋内スコアボードシステム で、試合進行と観客サービスの向上に寄与し施設の価値向上に貢献 しています。

スコアボード 屋内 計時·計測

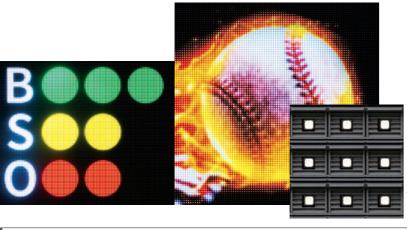
スポーツ競技の計時・計測事業活動としては、多数のマラソン・駅 伝大会の公式時計をつとめ、正確な着順判定と1/1000秒の計時で 選手の大切な[タイム]を記録・提供し、卓球の公式国際大会・国内 大規模大会では得点表示システムの運営を担い、選手・観客の熱い 視線を受け、手に汗握るエキサイティングな展開を支えています。

▼西会津さゆり公園野球場(福島県耶麻郡西会津町)【フルカラーLED】









クラス最高 高精細・きめ細やかで美しい 表現力豊かな フルカラースコアボード

YK-2000

| 10mmピッチ 横864×縦160 pixel フルカラー LED

フルカラー LED スコアボードシステム [野球場向け] YK-2000 シリーズ

画像・動画表示で臨場感 UP!

アナウンスに合わせたメッセージ表示でわかりやすい! 試合進行・演出他、多用途に活躍するフルカラー表示。

全面フルカラーパネルではるかに表現力UP。試合を盛り上げます。

フルカラースコアボード表事例 フルカラーで選手紹介、攻撃チーム、打者を分かりやすく表示

ピッチカウンター &スピード表示: 投球ごとに投球数と球速を表示して試合状況をより分かりやすく



博東憲岡知田

高精細表示で画数の多い文字の選手名も美しく表示します

シートノックのカウントダウンも大写しで分かりやすく

より便利に、多目的に活用できます。

シートノック終了まで 2:38

表示仕様

|チーム名表示

チーム名 漢字・カナ・英数字全角3文字/圧縮4文字 (カナ・英数半角6文字)、画像表示

攻撃側表示 リバース (反転)表示、背景色変更、文字色変更、 左部赤色バー表示

| 各回得点表示

表示内容 数字0~99、X、1x~9x 攻撃イニング リバース (反転)表示、背景色変更、文字色変更

| 合計得点表示

表示内容 数字0~99 各回得点の自動加算

|判定表示

表示内容 BSOHEFc ϕ 260mm 相当表示

| 試合時間表示

表示内容 ~ 9:59 (9 時間 59 分) まで表示

|打順表示 ‡Τ 順 1∼9番

打 者 名 漢字・カナ・英数字全角3文字/圧縮4文字 (カナ・英数半角6文字)

| 球数表示 ~ 999 (選手交代で 0 からカウント可能) | 球速表示 ~ 199km/h

ピッチクロック ~ 9:59 (9分59秒) カウントダウン |選手紹介、選手交代、攻撃側、現在打者

チーム名 最大: 漢字・カナ・英数字全角4文字/圧縮5文字 (カナ・英数半角8文字)、画像表示

攻撃側表示 リバース (反転)表示、背景色変更、文字色変更、

上部赤色バー表示

ポジション 数字 1 ~ 9、D、H、R、P

漢字・カナ・英数字全角3文字/圧縮4文字 (カナ・英数半角6文字)

現在打者表示 ポジション表示リバース(反転)、背景色変更、 文字色変更

| ノック時間・メッセージ表示・全画面フリー表示

ノック時間 ~ 60:00 (60 分) カウントダウン 全角 21 文字× 4 行のメッセージを表示可能 静止画表示 横 864 × 縦 160 pixel 全画面表示可能 **動 画 表 示** 構 864 × 縦 160 pixel 全画面表示可能

リニューアルにも最適!

サイズ・規模を問わずフルカラーの表現力を多種多様に活かせます!

大型スクリーンとして全面動画・画像表示など多彩な演出をお楽しみいただけます。

ホームランや得点のタイミングの動画演出で、試合を大いに盛り上げます!



画像表示・メッセージ表示入力

スコア・チーム名入力画面

パソコンで簡単操作 表示内容の入力と操作は複雑な機器の操作をせず、全てパソコンで行うことができます。



選手名登録

得点・試合表示操作

分かりやすい入力・操作画面

チーム名、選手名はあらかじめ入力・登録 してスムーズに表示することができます。

得点・試合表示も分かりやすいパソコン 画面上の操作なので、手に汗握る緊迫し た試合展開にも簡単操作でタイミングよ く対応できます。

| 得点操作盤 (PC)

チーム名入力と表示操作 (チーム名登録可能) S Windows11® **モニター** 15 インチ液晶モニタ



スコアボード本体各部仕様

|表示盤本体

表示素子 3in1 SMD 高輝度 LED パネルサイズ W480×H320mm パネル面素数 構 48 × 縦 32 pixel

全画面表示 横 864 × 縦 160 pixel 画面輝度 6,000cd/m 以上(初期値)

表示階調 65,536 階調 16bit 素子寿命 100,000 時間以上(輝度半減値)

表示盤電源制御部

入力電源 AC 100/200V ± 10% 50/60Hz 1 ϕ 3W (サブスコアボード AC100V ±10% 50/60Hz 1 0 2W) 雷サージ防止用の保安器を実装 消費電力 約15 KVA (サブスコアボード 約2 KVA)

輝度可変 信号送出装置スイッチで可変設定

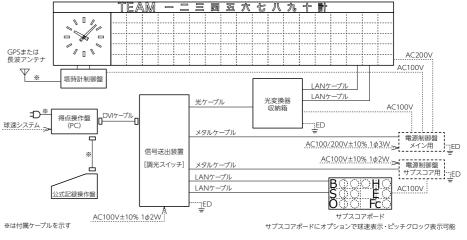
| 塔時計

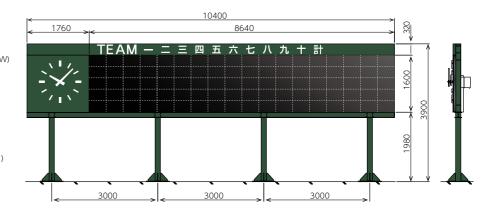
径 φ1,200mm 入力電源 AC100V

入力信号 30 秒有極信号 電波受信 GPS または長波標準電波 (アンテナ選定により)

スコアボード 0℃~40℃ 操作記録機 5℃~30℃

構成例





95 GENERAL CATALOG GENERAL CATALOG 96



サッカー・ラグビー・ アメフト・ホッケー・ラクロス など、様々な屋外球技に

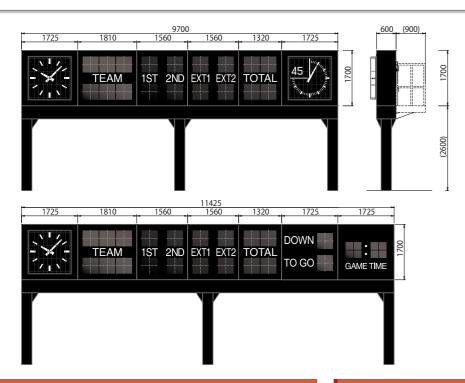
フルカラー LED 得点表示

様々な屋外球技に対応したフレキシブルに 機能をチョイスできる得点表示システム。

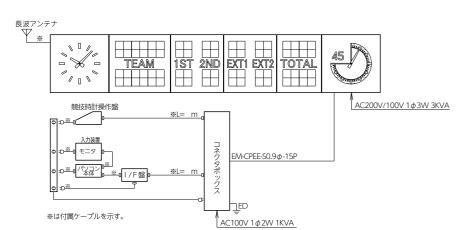
操作器と表示盤の接続は無線システム/有線シ ステムの双方に対応可能です。

▲駒沢オリンピック公園総合運動場第二球技場(東京都世田谷区)【類似システム例:マルチカラーLED】

フルカラー LED スコアボードシステム [サッカー・ラグビー他屋外競技向け] KG-100 シリーズ



構成例



スコアボード仕様

|チーム名表示

表示素子配列 16×48ドット

表 示 内 容 漢字・カナまたは英数字全角 3 文字 / 圧縮 4 文字 カナ・英数半角 6 文字

| 得点表示 • 延長得点表示

表示素子配列 16×16ドット

表示内容数字0~9(全角)、10~99(半角)

|合計得点表示

表示素子配列 16×32ドット

表示内容数字0~99(全角)各回得点の自動加算

|競技時計

表示内容 Ø1,200mm 0分~45分

|競技時計(デジタル)

表示素子配列 縦 16 × 横 16 ドット

表示内容数字0~9(全角)、10~99(半角) ゲーム経過時間をカウント UP/DOWN (最大値 59 分 59 秒)

| ダウン、ヤード表示 (アメフト)

表示素子配列 縦 16 × 横 16 ドット 表示内容数字0~9(全角)、10~99(半角)

スコアボード 尉

屋内スコアボード 設置事例

▼佐賀総合体育館弓道場(佐賀県佐賀市)







▲東京都多摩障害者スポーツセンター(東京都国立市)







▲東大和スケートセンター(東京都東大和市)

97 GENERAL CATALOG GENERAL CATALOG 98

屋内スコアボードシステム BS-3000 シリーズ





屋内競技はこれ一台におまかせ!様々な種目の最新ルールに対応 !!

多彩な競技表示で扱いやすい高性能屋内スコアボードシステム。各競技の最新ルール対応、国内規格全てクリア。

文字高250mmの大きくなった得点/経過時間表示、チーム名や競技状況などの美しく見 やすい8色マルチカラーLED表示で試合を豊かに表現します。(3色LEDタイプもあります) さらに、液晶とジョグダイヤルを採用し簡単に競技設定のできる総合操作盤、チーム名や 個人ファウルを簡単に入力できる入力専用PCなど、オフィシャルの使い勝手に配慮した 操作性も魅力です。

総合操作盤

BS-3000

競技種目のモード設定やピリオド表示、得点表示、時間セットな ど、液晶モニタとLEDを確認しながらスムーズに操作できます。 LAN接続で外部機器へデータ出力ができ、大型ビジョンなどと の連携が可能になりました。

① チーム名表示		LED(赤色・緑色・黄色) 32×96ドット・文字高192mm(最大表示領域)
		LED(マルチカラー8色) 32×96ドット・文字高192mm(最大表示領域)
② 得点表示		7セグメントLED(赤色) 文字高250mm 0~999点
③ 時間表示		競技時間(減算)・経過時間(加算) 最大59分59秒
		または 現在時刻 (24時制)
		[LED式]7セグメントLED(赤色) 文字高250mm
		*バスケットボールにおいて1分以下の場合、1/10秒単位の表示に切り替わる
④ タイムアウト表示		LED(黄色) 16×96ドット 文字高96mm
⑤ 競技専用表示部		LED(赤色・緑色) 16×32ドット
	文字	緑色・赤色 文字高96mm 文字高96mm 英字/カナ表示
	大于	*競技により表示内容が異なる
	数字	緑色·赤色 文字高192mm 0~9
⑥ 競技状況表示部	ピリオド表示	黄色 文字高96mm 英字/カナ表示
	サービス権表示	赤色 文字高96mm 矢印表示
	セット勝敗数表示	赤色 文字高96mm 数字-数字表示
⑦ 競技経過表示部		LED(赤色・緑色・黄色) 16×32ドット 6段
	セットスコア表示	1~5セットの得点表示(黄色) 3桁0~999点
	個人ファウル表示	コート上にいる5選手の背番号表示(緑色)
		*競技により赤色表示に自動で切換る
	退場時間・背番号表示	₹ 退場選手・役員の背番号表示(緑色) 2桁 00~99
		*チームで最大3名表示可能
入力電源·消費電力		AC100 V ±10% 50/60Hz(専用回路アース付)・約0.5kVA
ケース		鋼板 黒色



入力電源 AC100V ± 10% 50/60Hz (専用回路アース付) 消費電力 約10VA

時間精度 0.005秒/時間 外形寸法 320×95×250mm

各種目の最新ルールに対応

バスケットボール

ハンドボール

| 退場時間表示モード新登場!!

退場中選手の背番号と試合復帰までの残り 時間を3選手分まで同時に表示できます。

バレーボール

バドミントン(個人/団体)

テニス (個人/団体)

卓球(個人/団体)

ドッジボール

フットサル

①充実のチーム名表示

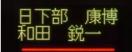
チーム名表示には32×96ドットの8色マ ルチカラーまたは3色LED (赤・緑・黄)を 採用し、クッキリ鮮やか表示を実現しました。 24ドット全角4文字(半角8文字)の標準表 示をはじめ、32ドット全角3文字(半角6 文字)の大文字表示、16ドット全角12文字 (半角24文字)の小文字表示が可能です。

★全体表示例は24ドット(文字高144mm)

32ドット表示例(文字高192mm)



16ドット表示例(文字高96mm)



マルチカラー表示例(RGBタイプ)

4

入力専用PC

チーム名入力は専用のノートパソコンで快適 入力。バスケットボール表示では、個人ファウ ルの入力操作が可能。

チーム名及び対戦カードは、最大600チーム・ 100カードの登録が可能です。





⑦ファウル/退場時間表示

時間操作器

BS-3001

外形寸法 90×50×150mm

ゲーム時間のスタート/ストップを

量 約 0.5kg

簡単ワンタッチ操作。

バスケットボールの個人ファウル数、ハンド ボールの退場時間、その競技ならではの試 合状況の情報は、客席での素早い状況把握 を可能にし、更なる臨場感を会場全体へ伝 えます。

試合中最も注目される経過時間と得点表示 は文字高250mmの大型7セグメントLED。 瞬時に試合状況が分かり観戦の臨場感が高 まります。

②③大きな得点/時間表示

346団体スコア表示



バドミントン、テニス他の団体戦時は団体 チームのスコア表示に切換が可能です。







3350mm

⑤ 大きな競技専用表示

日本語・英語の切り替え表示可能です

競技専用表示部は、大きな数字でゲーム数、ファウル、 選手交代など競技種目に合わせた表示を行います。



⑥わかりやすい競技状況表示

競技状況表示部は、ピリオド、サービス権、セット勝敗数それぞ れの競技種目に合わせた状況表示ができます。日本語表示と 英数表示のどちらかを選択できます。

カナ表示例



① 4 6 美しく メッセージ表示

① ④メッセージ表示例 (16ドット)

チーム名/タイムアウト表示を合わせて6文字3段のメッセージ表示 と、3段目は50字までのスクロール表示が可能です。



中国語、韓国語表示対応

①緊急表示例(オプション)

外部接点から、熱中症の警告、災害、火災警報など緊急時の所定メッ セージを表示することができます。

⑥メッセージ表示例(32ドット) 最大2文字までの大型文字表示



99 GENERAL CATALOG GENERAL CATALOG 100

Baskestball

オフィシャルゲームからローカルゲーム まで、豊かな表現力で瞬時に試合状況 を伝えます。

ルールにあわせたチームファウル表示や個人ファウル 表示など、見やすさを追求。熱い試合を客席に届けます。



競技時間 1/10 表示

残り競技時間1分を切ると、時間表示部は 1/10秒表示に変わります。

♣ 競技時間表示(6分45秒)





すべての大会に

バスケットボール競技は、3つの競技ルール に対応していますので、国際・国内・少年大 会と幅広くお使いいただけます。

- バスケットボール(ピリオド制)
- バスケットボール(ハーフ制)
- ミニバスケットボール
- ・スリー・バイ・スリー

得点経過表示

個人ファウル表示部は、得点経過表示とし ても使用できます。



チームファウル数表示

チームファウル数は、緑色から赤色に切り替 わり、警告をチームに促し、また観客に知ら

★切り替わるファウル数は競技ルールによって異なり

★チームファウル数表示





個人ファウル表示

ファウルが生じると、チーム名表示部に個人 ファウル(背番号-回数)を表示。競技が始ま ると元に戻ります。

No.12-3

背番号一回数

選手交代表示

選手交代があった場合、チーム名表示部に 交代選手の背番号が表示され、観客に素早 くお知らせ。連動して個人ファウル表示部も 変更されます。



 $OUT \rightarrow IN$

試合をよりスムーズに。 14秒リセットスタート対応

ショットクロック表示盤

BS-3030

入力電源 AC100V±10% 50/60Hz(アース付) 消費電力 約30VA 時間表示 7セグメントLED 文字高250mm赤色

30秒または24秒より1秒単位減算 鋼板 黒色

外形寸法 700(W)×915(H)×500(D)mm (スタンド含む) 約30kg

(財)日本バスケットボール協会推薦品





バスケットボール(ピリォド制)表示例



ピリオド表示

1Period/2Period/3Period/4Period/EXT/INT 1ピリオド/2ピリオド/3ピリオド/4ピリオド/延長/休憩

チームファウル数表示

0~4回まで緑色表示

5回以降は「5」を赤色表示 タイムアウト数

第1、第2ピリオドを通じて2回 第3、第4ピリオドを通じて3回 1延長につき1回

ミニバスケットボール 表示例



1Period / 2Period / 3Period / 4Period / EXT / INT 1ピリオド/2ピリオド/3ピリオド/4ピリオド/延長/休憩

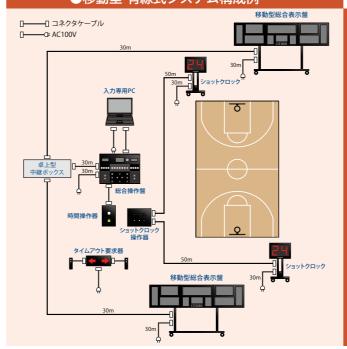
チームファウル数表示

タイムアウト数

0~4回まで緑色表示 5回以降は「5」を赤色表示

各ハーフそれぞれ1回 1延長につき1回

●移動型 有線式システム構成例





優れた周辺機器で、さらにバックアップ

タイムアウト要求器

BS-3004

ベンチからのタイムアウト要求を素早くお知らせ

入力電源 AC100V±10%50/60Hz ハンドスイッチ セットボタン:(内照式)ノンロック式 リセットボタン:(無照式)ノンロック式

鋼板 黒色[卓上型] 外形寸法 420(W)×130(H)×220(D)mm

量 約7kg

操作器収納ケース

BS-3090

多彩な周辺機器をスマートに収納

トランク アルミ合金(内部ウレタン) 収納機器 総合操作盤、時間操作器、

入力専用PC. ショットクロック操作器、 各操作器用接続ケーブル

外形寸法 700(W)×580(H)×155(D)mm 量 約8kg(本体のみ)



101 GENERAL CATALOG

マラソン計時システム 公式時計・計測運営

毎年約15のマラソン・駅伝大会の公式計時・計測の運営を行っています。

1982年からマラソンサポートに従事し、従来の目視 による順位判定と手動計測による時間計測を、IC タグによる判定・計測へ改革。

低消費電力で受信性能の高いICタグで正確な着 順判定と1/1000秒の計時を実現し、選手のスター トラインからゴールまでの大切な「タイム」を記録・提 供しています。









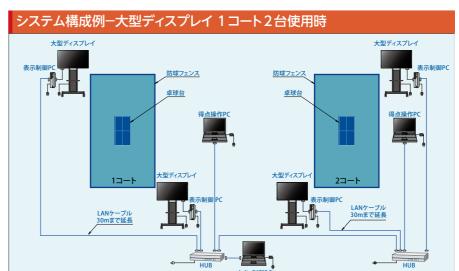


マラソン・駅伝は「タイム」を競う種目、たくさんの 選手の素晴らしい記録を刻一刻お伝えしています。



国際公式大会・国内大規模大会で得点表示システムの運営を行っています。









卓球観戦の醍醐味、試合局面の変化と展開 のスピード感をお伝えしています。



103 GENERAL CATALOG